

Microsoft Teams

Messagerie instantanée et visioconférence

Procédure à destination des personnels

Table des matières

Présentation	3
Accès et connexion	3
Application web	3
Client lourd	5
Equipes et conversation	7
Accéder à une équipe ou une conversation déjà créée	7
Rejoindre une visioconférence	8
Créer une conversation	10
Créer une équipe	11
Communiquer	15
Messagerie instantanée	15
Visioconférence	15
<u>Dans une équipe</u>	16
<u>Dans une conversation</u>	17
<u>Options lors d'une visioconférence</u>	18
Appeler un contact sans passer par une conversation	19
Planifier une réunion avec des membres et/ou non membres UGA	20

Présentation

Microsoft Teams est un logiciel collaboratif qui vous permet d'organiser votre travail d'équipe et de communiquer par messagerie instantanée et/ou par visioconférence.

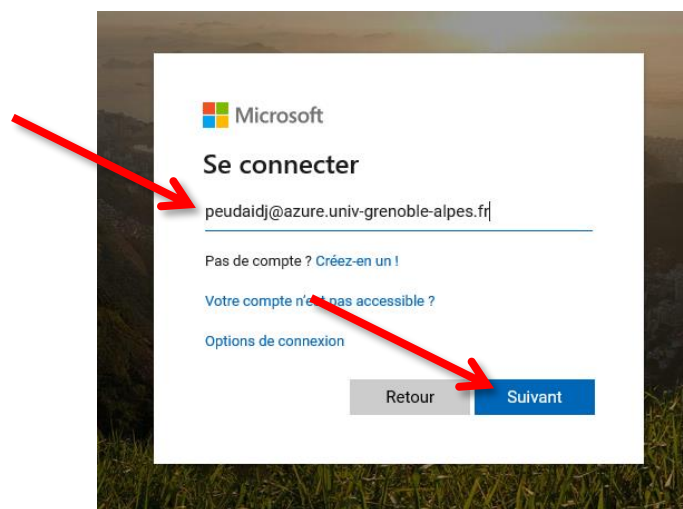
Accès et connexion

Application web

Microsoft Teams est utilisable comme application directement depuis un navigateur web sans installation préalable, à l'adresse <https://teams.microsoft.com/> (vous devrez utiliser les navigateurs Google Chrome ou Microsoft Edge pour une utilisation optimale).

Pour vous connecter à l'application web, renseignez votre identifiant selon le modèle suivant : **login@azure.univ-grenoble-alpes.fr** (remplacez « login » par votre propre identifiant universitaire, celui que vous utilisez pour vous connecter à votre ordinateur professionnel ou à votre messagerie Zimbra).

Cliquez ensuite sur « Suivant ».



Vous arrivez sur une page de connexion de l'Université Grenoble Alpes. Cette fois, renseignez vos identifiants universitaires Agalan comme d'habitude (le login et le mot de passe que vous utilisez pour vous connecter à votre ordinateur professionnel ou à votre messagerie Zimbra). Cliquez ensuite sur « Se connecter ».

CONNEXION AUX SERVICES NUMÉRIQUES

Vous souhaitez accéder à un service de l'Université Grenoble Alpes qui nécessite une authentification.

Utilisateur

Mot de passe

SE CONNECTER **EFFACER**

[Mot de passe oublié / Changement de mot de passe](#)

Pour des raisons de sécurité, veuillez vous déconnecter et fermer votre navigateur lorsque vous avez fini d'accéder aux services authentifiés.

UGA
Univ. Grenoble Alpes

Microsoft Teams vous propose d'enregistrer vos identifiants sur ce navigateur pour ne pas avoir les saisir à chaque nouvelle visite. Faites votre choix en cliquant sur « Non » ou sur « Oui ».

Microsoft

peudaiddj@azure.univ-grenoble-alpes.fr

Rester connecté ?

Cela vous permet de réduire le nombre de fois où vous êtes invité à vous connecter.

☐ Ne plus afficher ce message

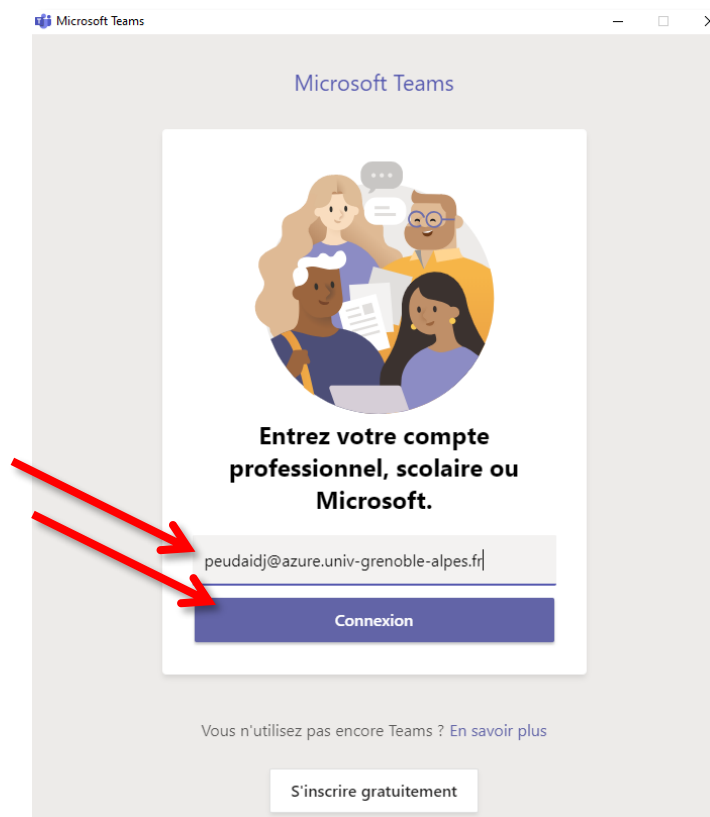
Non **Oui**

Portail Azure UGA

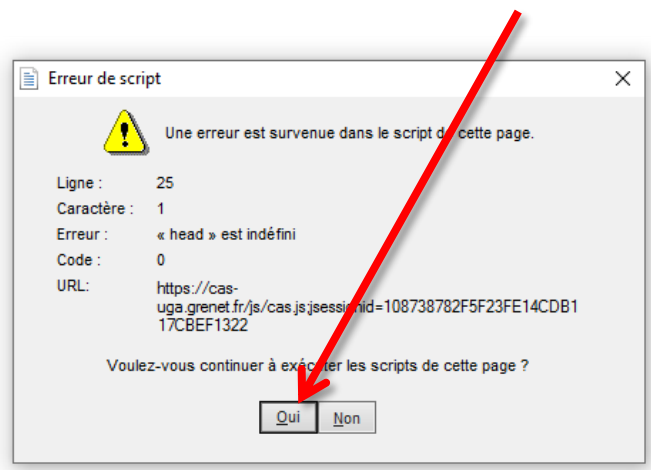
Client lourd

Microsoft Teams est également utilisable comme client lourd, c'est-à-dire comme application à installer sur votre ordinateur, vous pourrez télécharger le logiciel depuis cette adresse : <https://teams.microsoft.com/downloads> (pour installer le client lourd vous devrez être administrateur de votre ordinateur ou faire une demande d'installation à help@univ-grenoble-alpes.fr).

Une fois l'application installée, lancez-la. Pour vous connecter renseignez votre identifiant selon le modèle suivant : **login@azure.univ-grenoble-alpes.fr** (remplacez « login » par votre propre identifiant universitaire, celui que vous utilisez pour vous connecter à votre ordinateur professionnel ou à votre messagerie Zimbra). Cliquez ensuite sur « Connexion ».

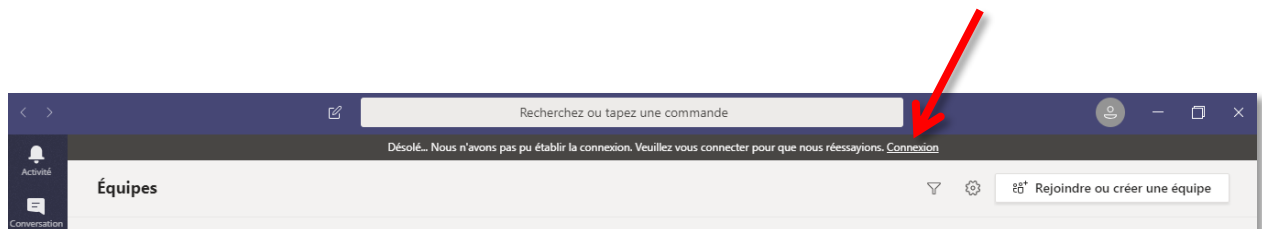


Un message d'erreur peut apparaître. Si c'est le cas, cliquez sur « Oui ».



Vous arrivez sur une page de connexion de l'Université Grenoble Alpes. Cette fois, renseignez vos identifiants universitaires Agalan comme d'habitude (le login et le mot de passe que vous utilisez pour vous connecter à votre ordinateur professionnel ou à votre messagerie Zimbra). Cliquer ensuite sur « Se connecter ».

Lors des prochaines utilisations de Teams, il est possible que vous soyez déconnectés de l'application. Vous devrez alors cliquer sur le mot « Connexion » dans la barre qui s'affiche en haut de page.

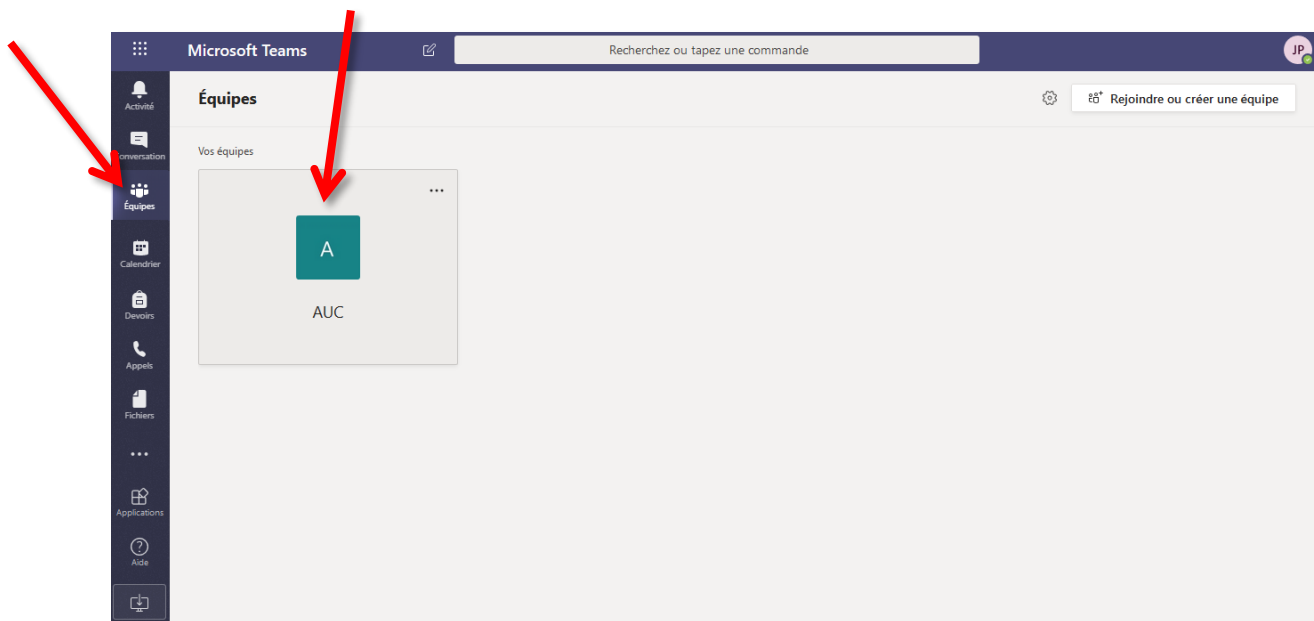


Equipes et conversation

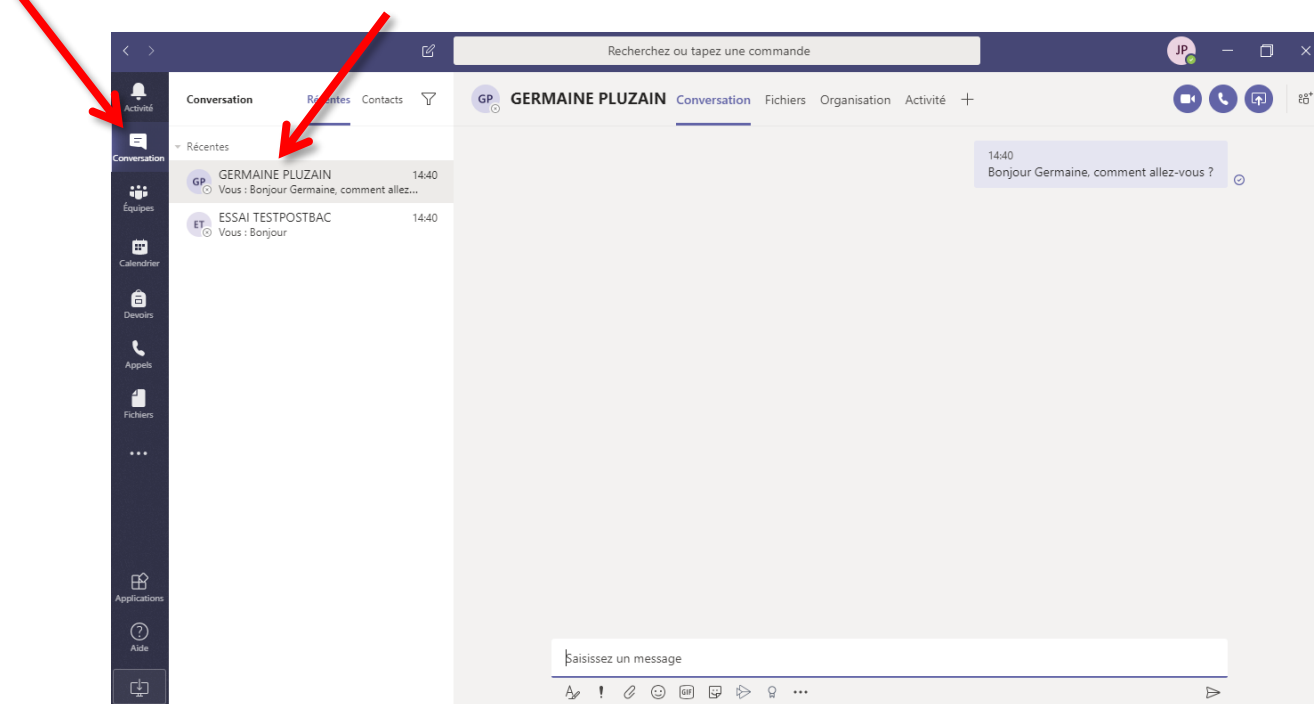
Accéder à une équipe ou une conversation déjà créée

Une fois connecté sur l'application web ou sur le client lourd, vous accédez à l'interface ci-dessous.

Si vous souhaitez accéder à une équipe dont vous faites déjà partie, depuis l'onglet « Equipes », cliquez sur l'équipe correspondant à votre recherche.

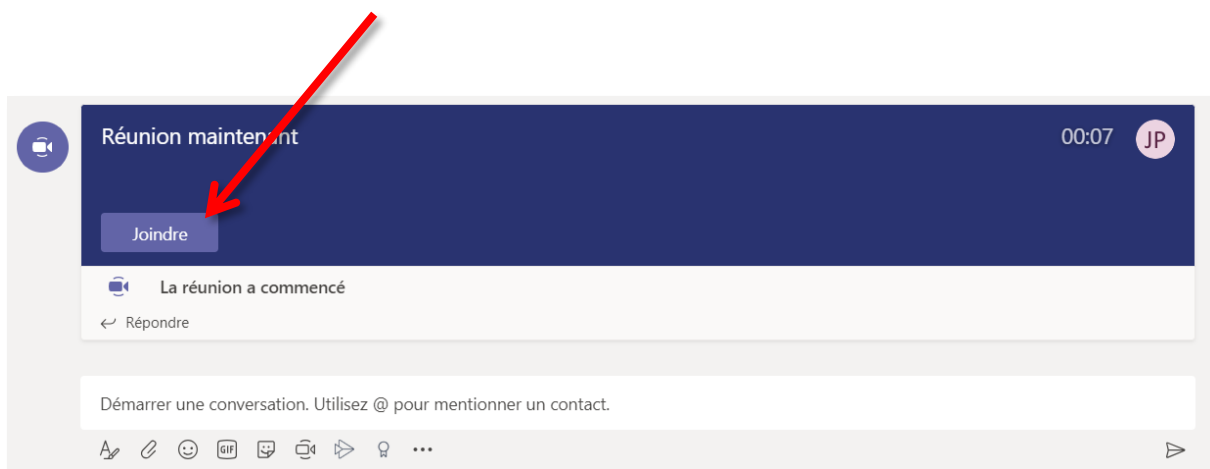


Si vous souhaitez accéder à une conversation en cours, depuis l'onglet « Conversation », cliquez sur la conversation correspondant à votre recherche.



Rejoindre une visioconférence

Pour rejoindre un appel en visioconférence en cours dans une équipe, rendez-vous sur l'équipe en question, puis cliquez sur « Joindre » dans la conversation.

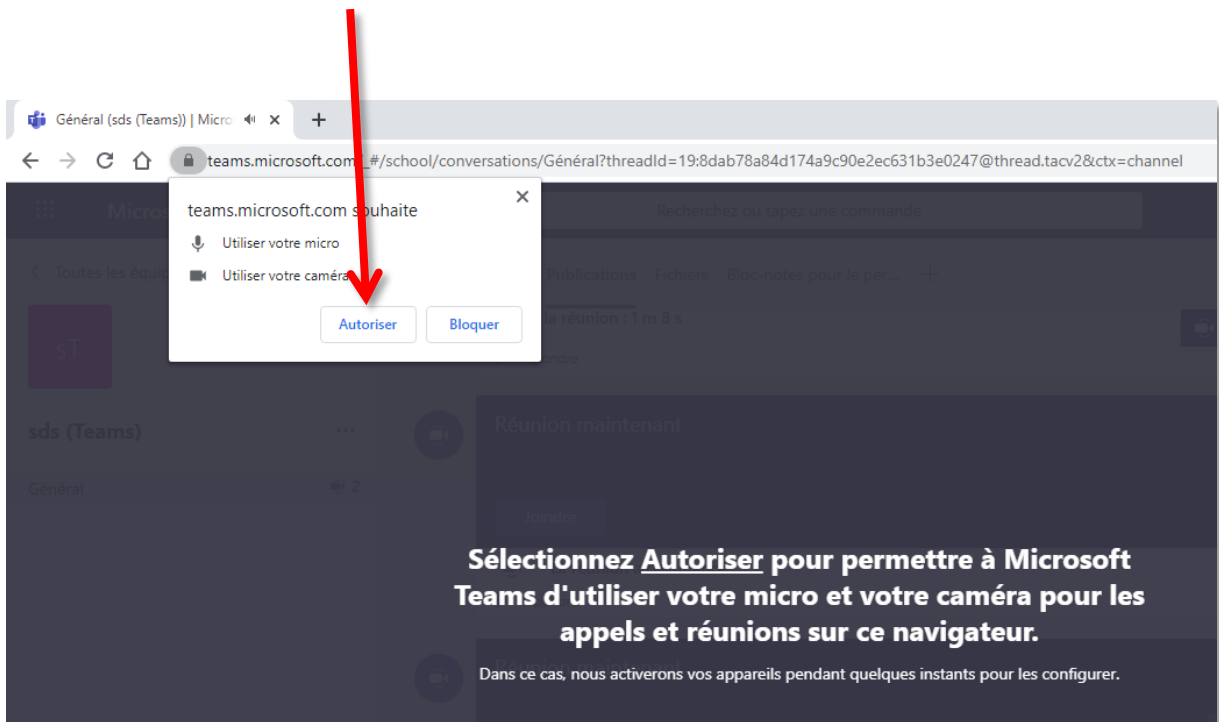


Si votre application web ou votre client lourd est en cours de fonctionnement et connecté et si l'émetteur de l'appel vous a envoyé une demande pour rejoindre la visioconférence, vous verrez apparaître sur votre écran d'ordinateur une notification.

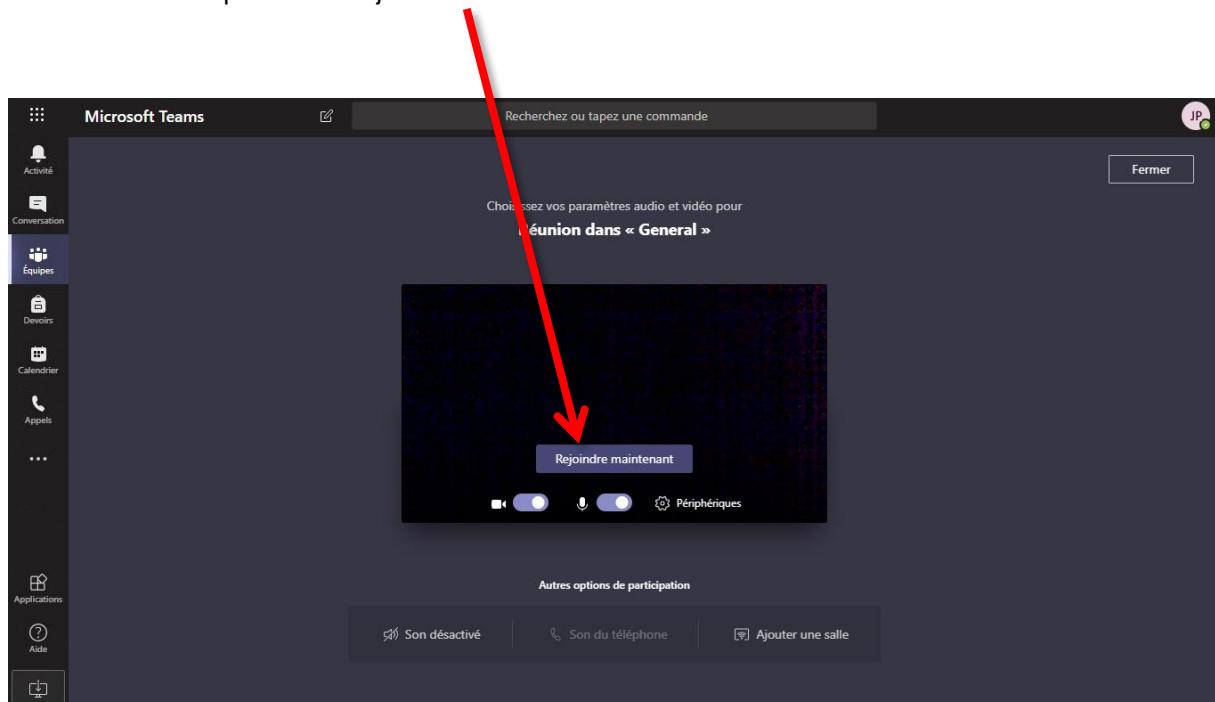
Si c'est le cas, vous pouvez cliquer sur « Vidéo » pour utiliser votre caméra et votre micro, ou sur « Voix uniquement » pour n'utiliser que votre micro.



Depuis l'application web, à la première tentative de participation à une visioconférence, vous devrez autoriser le navigateur que vous utilisez à accéder à vos périphériques. Une fenêtre devrait apparaître, vous devrez cliquer sur « Autoriser » pour pouvoir utiliser votre micro et votre caméra.



Vous arriverez sur la fenêtre suivante, sur laquelle vous pourrez paramétrer vos périphériques audio et vidéo avant de cliquer sur « Rejoindre maintenant ».

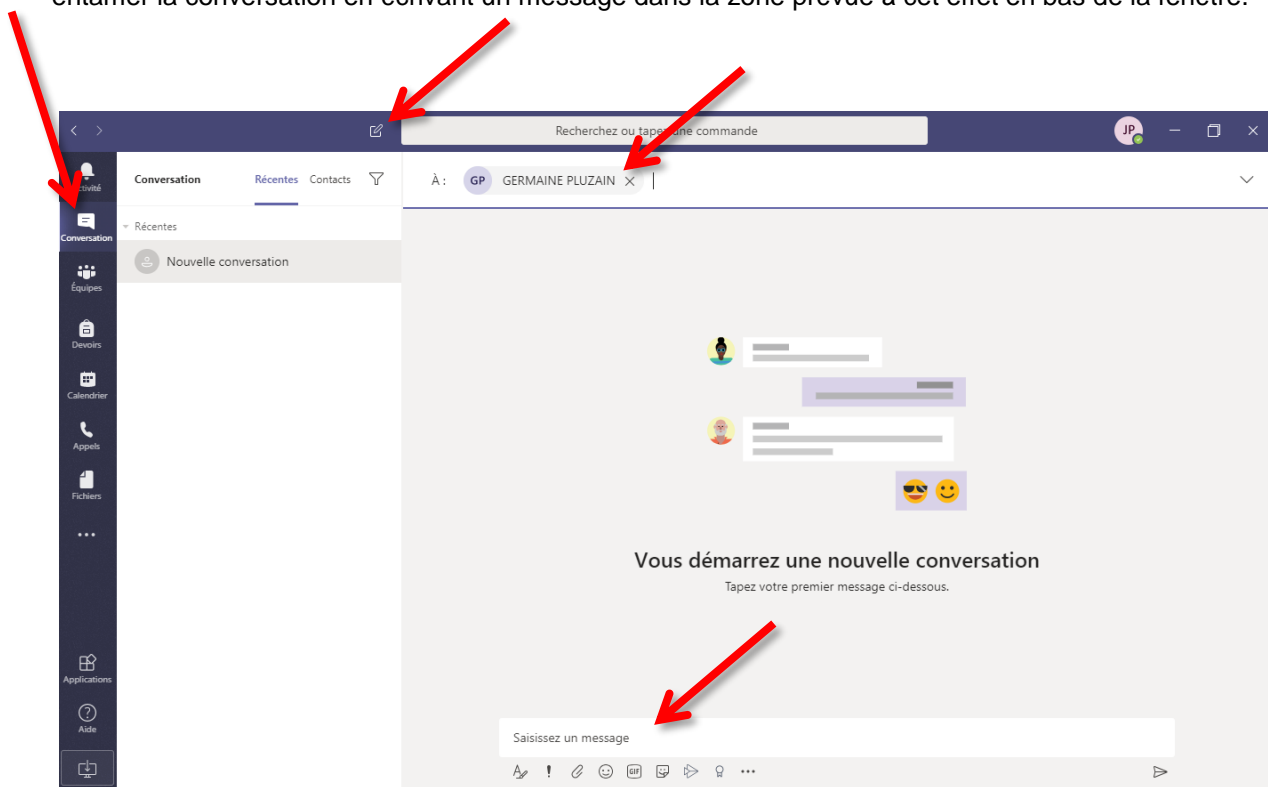


Si votre application web ou votre client lourd est en cours de fonctionnement et connecté, lorsque vous recevez un appel passé depuis une conversation ou en direct, une notification apparaît sur votre ordinateur avec le nom de l'émetteur. Cliquez sur l'icône de caméra pour répondre en visioconférence, sur l'icône de téléphone pour répondre en audio seulement, ou sur le téléphone rouge si vous ne souhaitez pas prendre l'appel.



Créer une conversation

Pour créer une nouvelle conversation, depuis l'onglet « Conversation », cliquez sur l'icône de crayon dans un carré tout en haut de votre fenêtre, à gauche de la barre de recherche, puis dans le champ « À » tapez le(s) nom(s) de la/des personne(s) avec qui vous souhaitez créer une conversation. Vous n'aurez plus qu'à entamer la conversation en écrivant un message dans la zone prévue à cet effet en bas de la fenêtre.

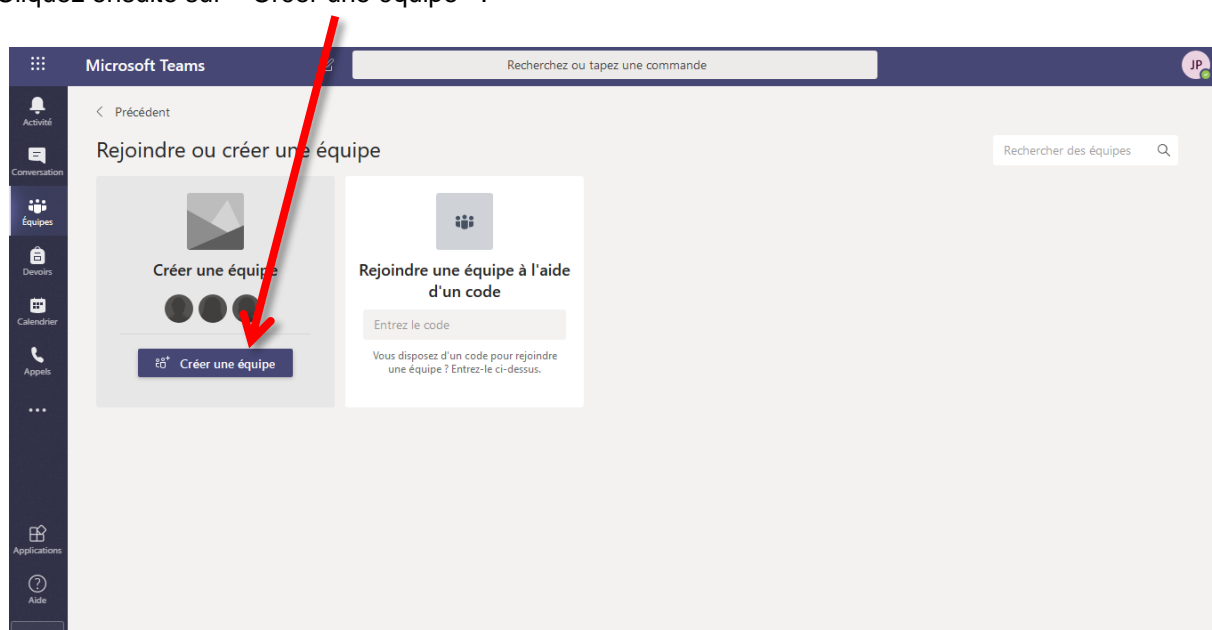


Créer une équipe

Si vous souhaitez créer une équipe, depuis l'onglet « Equipes », cliquez sur le bouton « Rejoindre ou créer une équipe » en haut à droite de la fenêtre.



Cliquez ensuite sur « Créer une équipe ».



Sélectionnez un « type d'équipe » en cliquant sur l'image correspondant à vos besoins. « Classe » met à disposition toutes les fonctionnalités nécessaires pour dispenser un enseignement. Pour toutes les équipes ne relevant pas d'un enseignement, « Autre » peut convenir.



Donnez un nom à votre équipe, puis choisissez son mode de confidentialité dans le menu déroulant. Enfin, cliquez sur « Suivant ».

Créer votre équipe

Les responsables du personnel sont propriétaires des équipes de personnel et peuvent y ajouter des membres. Les équipes de personnel vous permettent de communiquer, de partager des documents importants et de configurer un bloc-notes pour le personnel enseignant pour suivre des objectifs administratifs communs.

Nom
Démon Teams

Démon Teams (Teams) ⓘ

Description (facultative)

Confidentialité
Privée. Seuls les propriétaires de l'équipe peuvent ajouter des membres

Annuler Suivant

Ajoutez des contacts à votre équipe en tapant les noms des personnes, puis cliquez sur « Ajouter ».

Ajouter des contacts à Démon Teams (Teams)

Commencez à taper un nom, une liste de distribution ou un groupe de sécurité avec messagerie à ajouter à votre équipe.

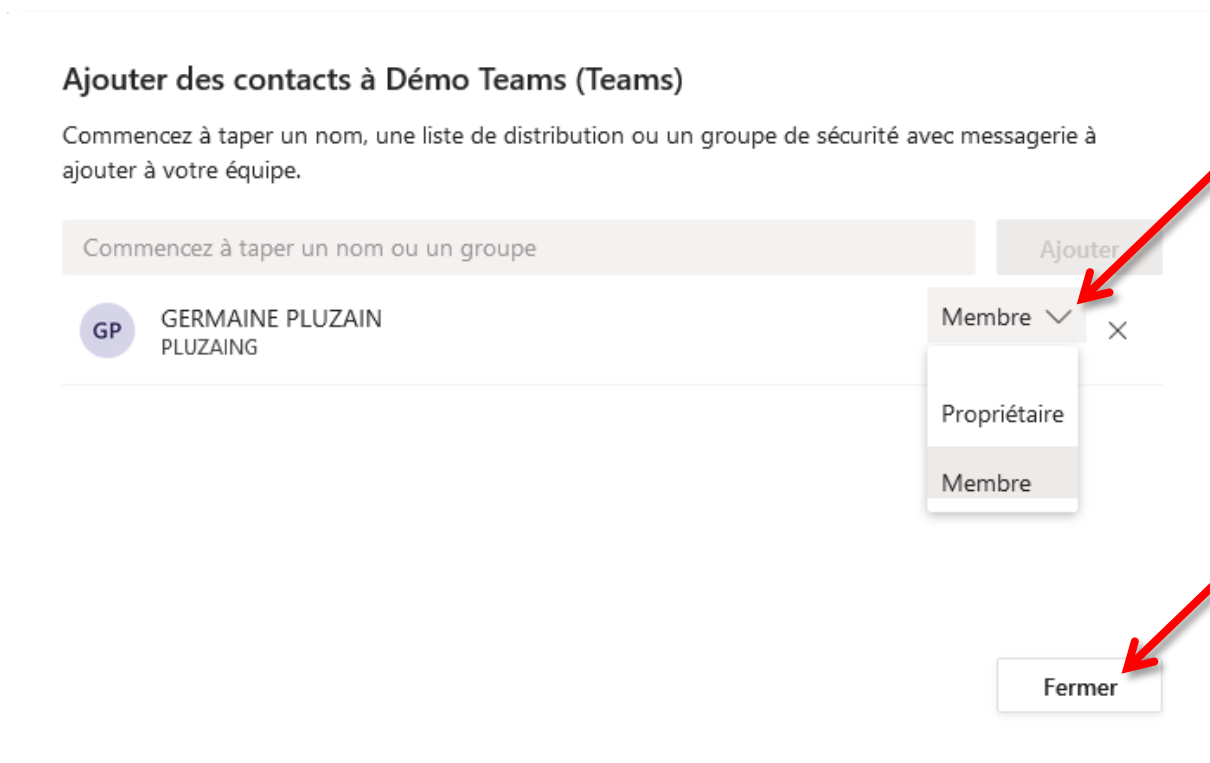
GP GERMAINE PLUZAIN ×

Ajouter

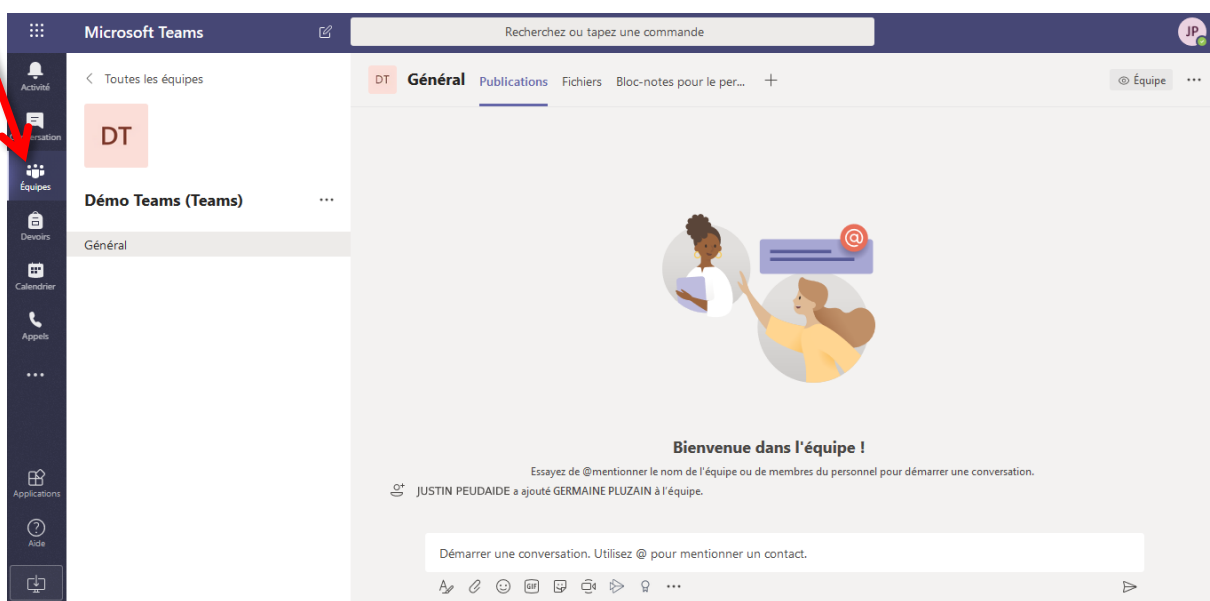
Ignorer

Vous pourrez alors choisir pour chaque membre ajouté de le laisser « Membres » ou de le passer « Propriétaire » de votre équipe.

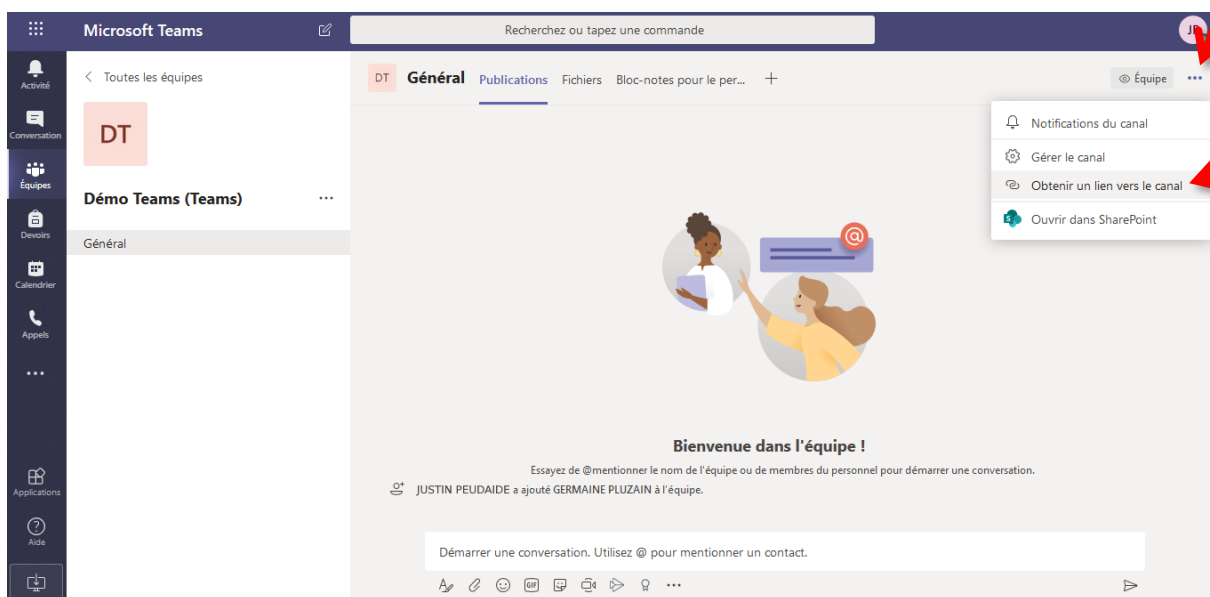
Lorsque vous avez terminé, cliquez simplement sur « Fermer ».



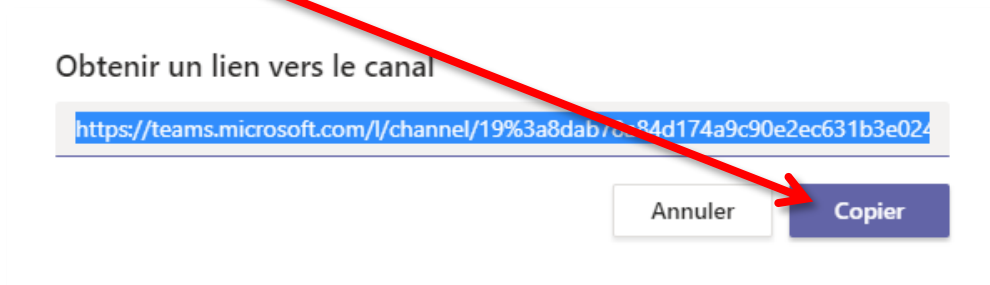
Votre équipe est créée. Vous la retrouvez dans l'onglet « Equipes » de Teams.



Si vous souhaitez partager un lien direct vers votre équipe, cliquez sur les points de suspension en haut à droite de la fenêtre, puis cliquez sur « Obtenir un lien vers le canal ».



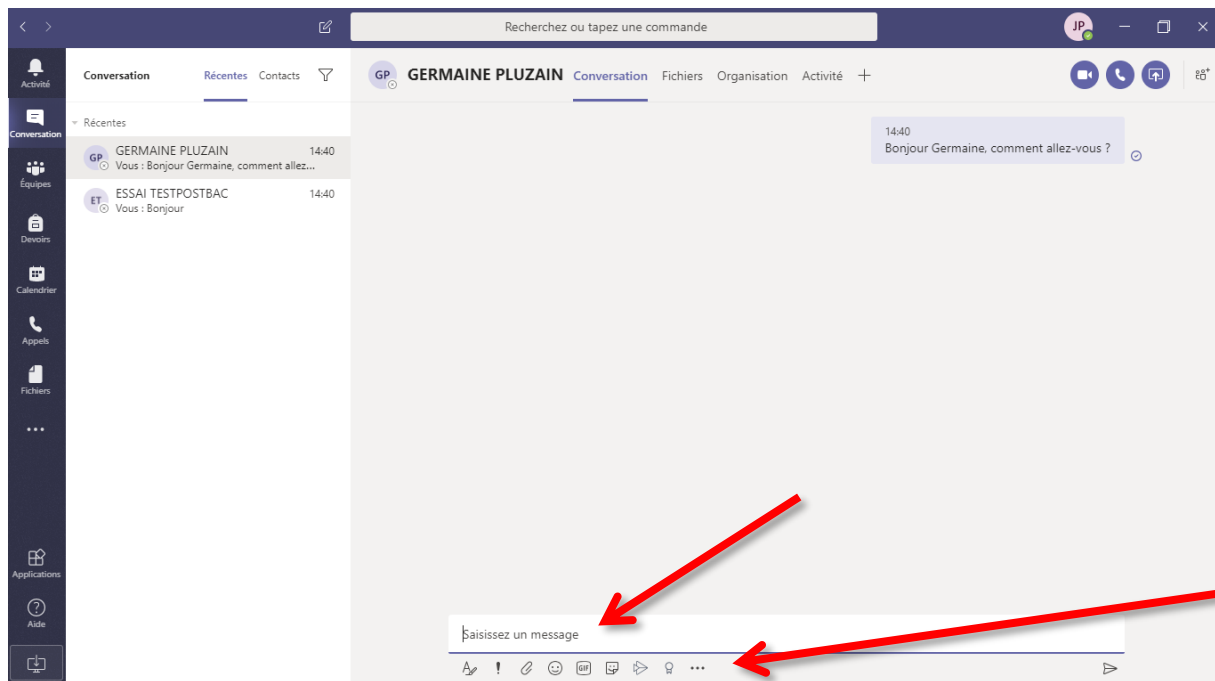
Cliquez sur « Copier », vous n'aurez plus qu'à coller ce lien dans votre communication pour le partager.



Communiquer

Messagerie instantanée

Que ce soit dans une conversation ou dans une équipe, vous pouvez vous servir de Teams comme d'une messagerie instantanée. Pour ce faire, tapez votre texte dans la zone prévue à cet effet en bas de la fenêtre. Vous pourrez mettre en forme votre texte, envoyer des pièces-jointes, des émoticônes, etc. en utilisant la barre d'outils en dessous de la zone de texte.

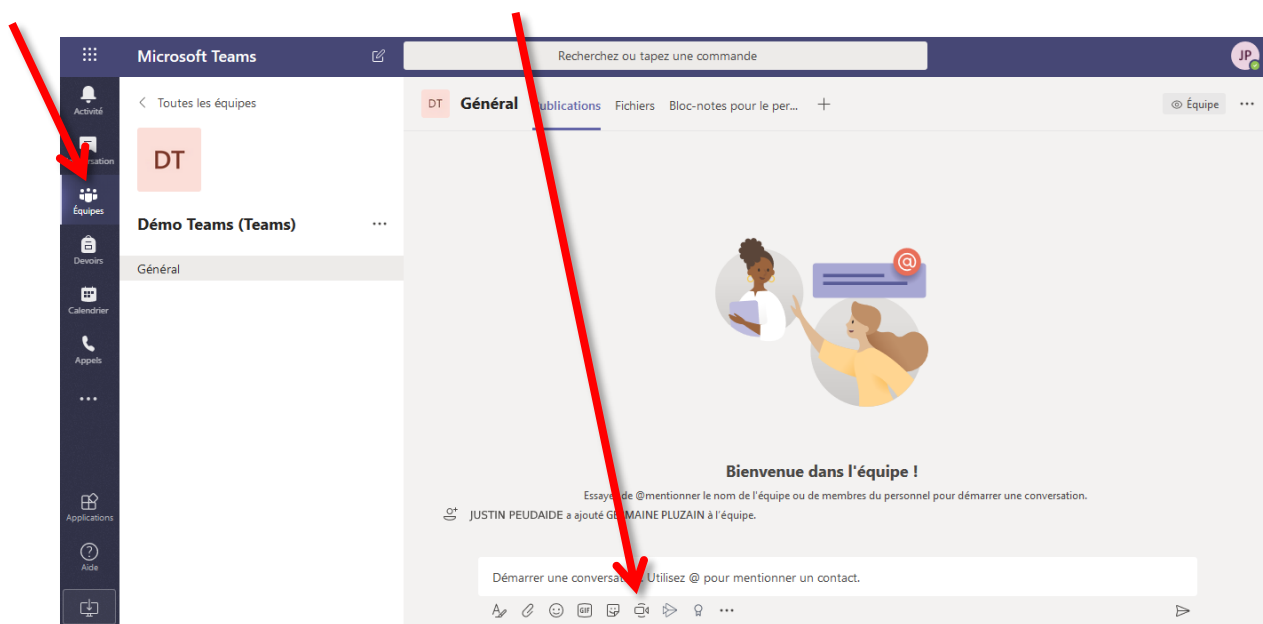


Visioconférence

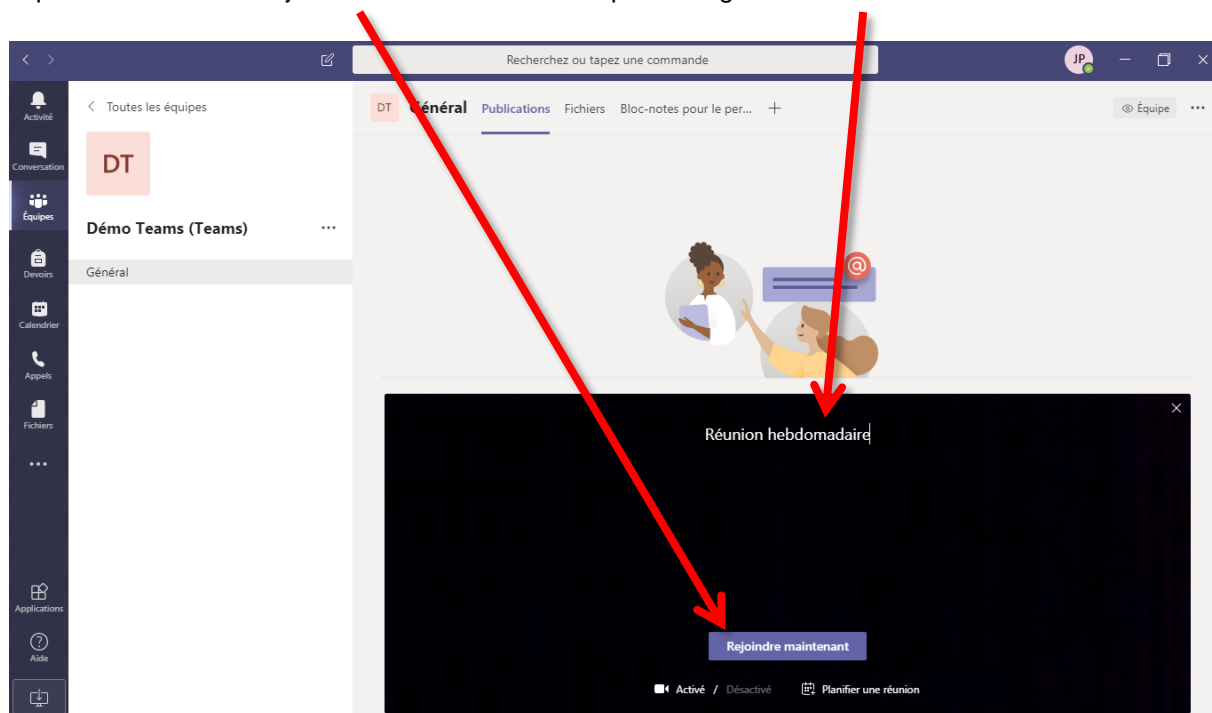
Que ce soit dans une conversation ou dans une équipe, vous pouvez vous servir de Teams pour faire des visioconférences.

Dans une équipe

Cliquez sur l'icône de caméra dans la barre d'outils sous la zone de texte.

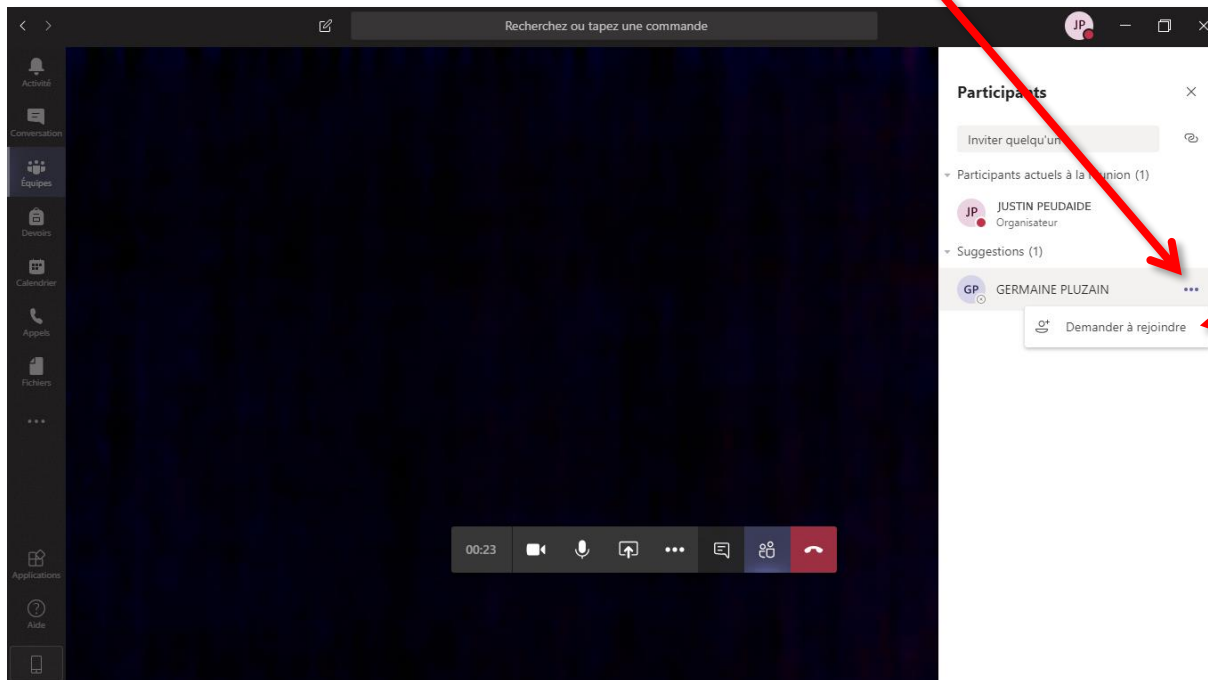


Cliquez ensuite sur « Rejoindre maintenant ». Vous pouvez également donner un nom à votre réunion.



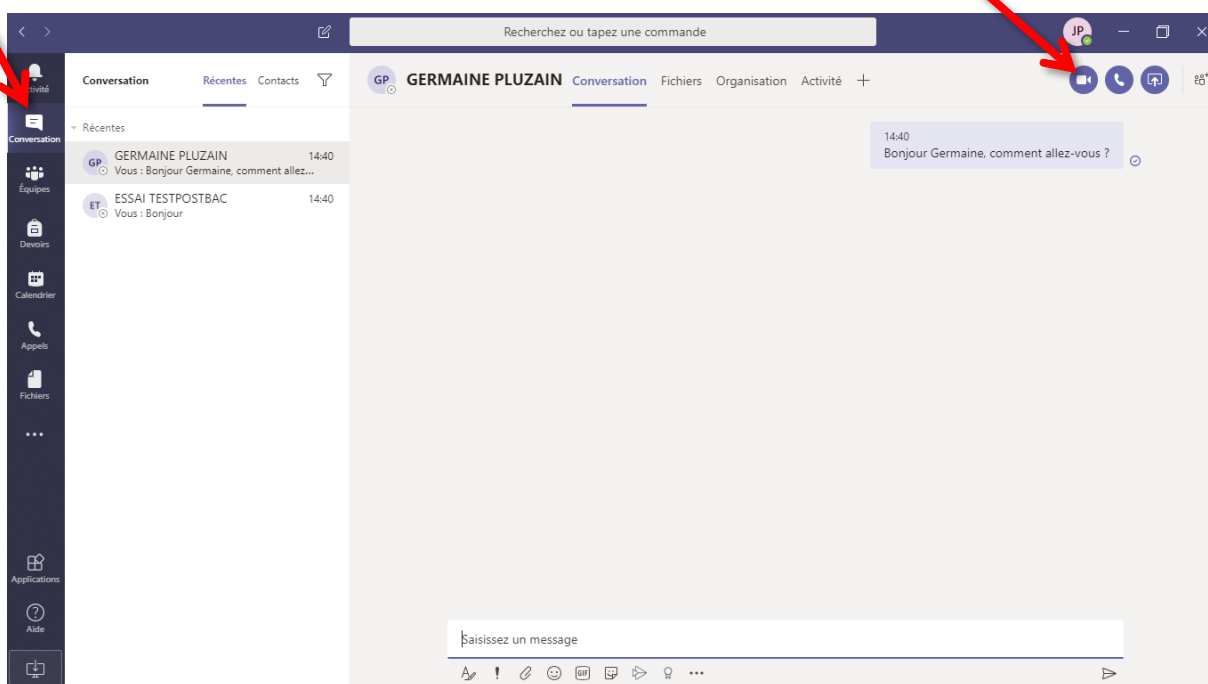
Les participants verront dans la conversation qu'une visioconférence est en cours, ils pourront y prendre part en cliquant sur le bouton « Joindre ».

Pour envoyer une notification sur l'ordinateur des participants qui ont l'application web ou le client lourd Teams en cours de fonctionnement et connecté, vous pouvez également cliquer sur les points de suspension à droite de leur nom, puis sur « Demander à rejoindre ».

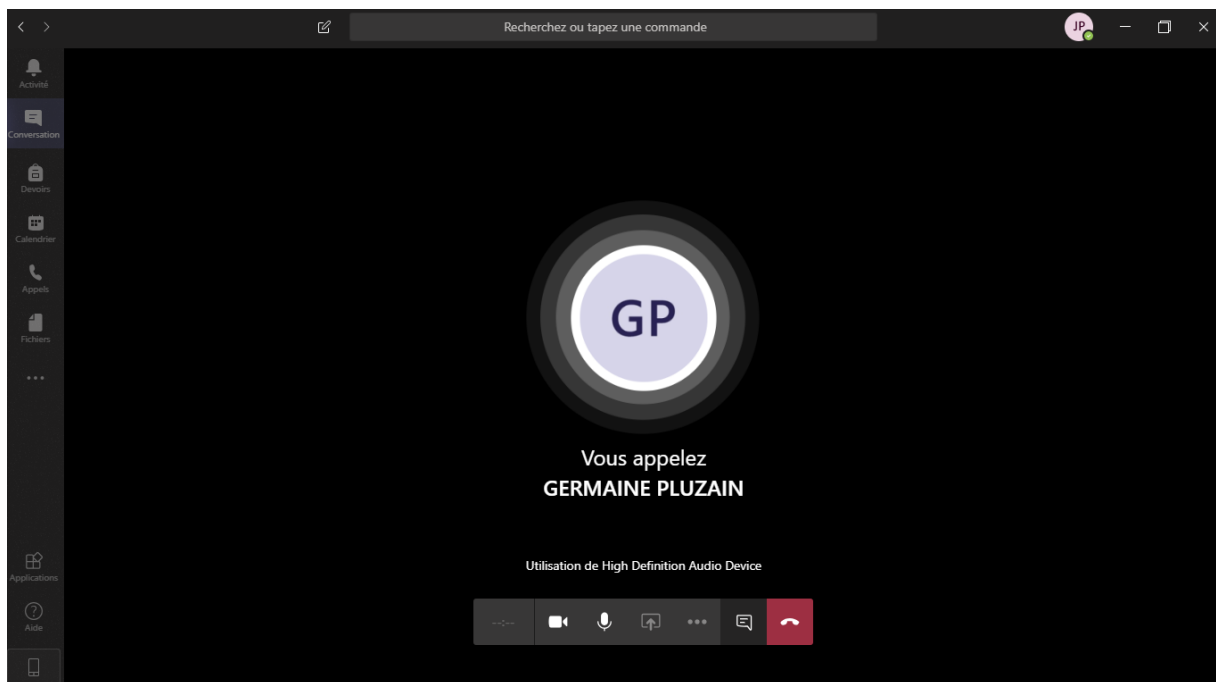


Dans une conversation

Cliquez sur l'icône de caméra en haut à droite de la fenêtre (cliquez sur l'icône de téléphone pour une audioconférence).

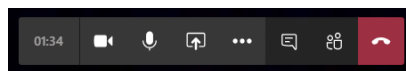


Attendez que vos contacts répondent à votre appel.

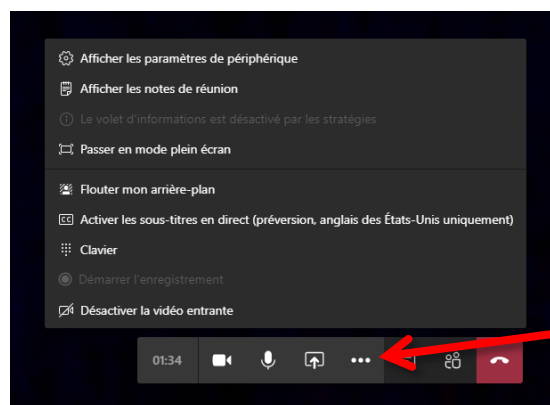


Options lors d'une visioconférence

Que ce soit dans une conversation ou une équipe, vous avez accès à différentes options au cours de votre appel. Vous pouvez notamment désactiver/activer votre caméra ou votre micro en cliquant sur l'icône correspondant, partager votre écran, afficher la conversation pour pouvoir utiliser une messagerie instantanée en même temps que la visioconférence, afficher la liste des participants, ou raccrocher.

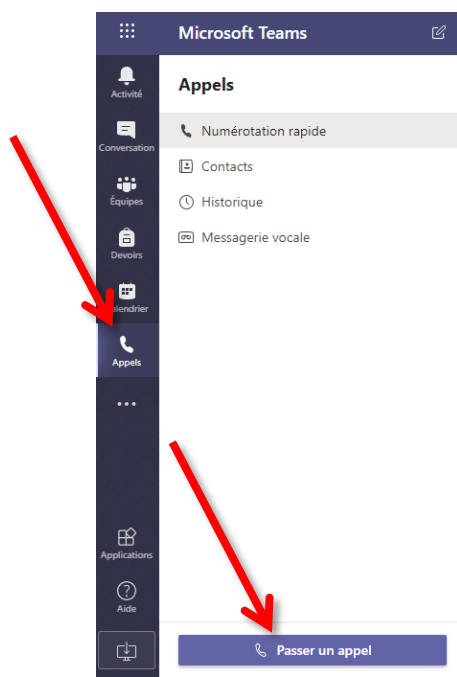


Les trois points de suspension quant à eux vous permettent d'avoir accès notamment aux paramètres de vos périphériques si par exemple vous devez changer la source de votre caméra ou de votre micro, vous pourrez également choisir de flouter votre arrière-plan.

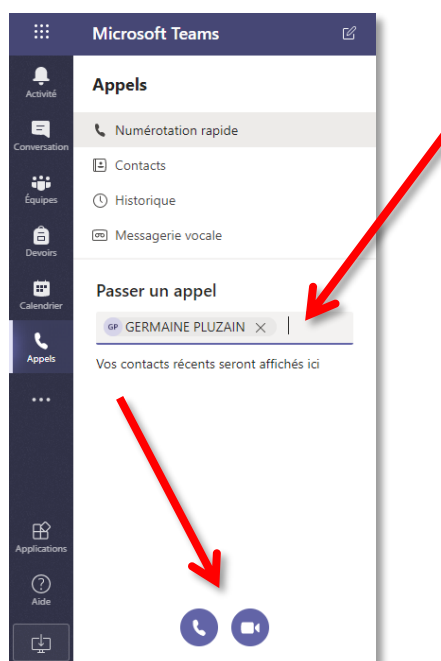


Appeler un contact sans passer par une conversation

Vous avez la possibilité d'appeler un contact directement, sans passer par une conversation. Pour ce faire, depuis l'onglet « Appels », cliquez sur « Passer un appel » en bas de la fenêtre.



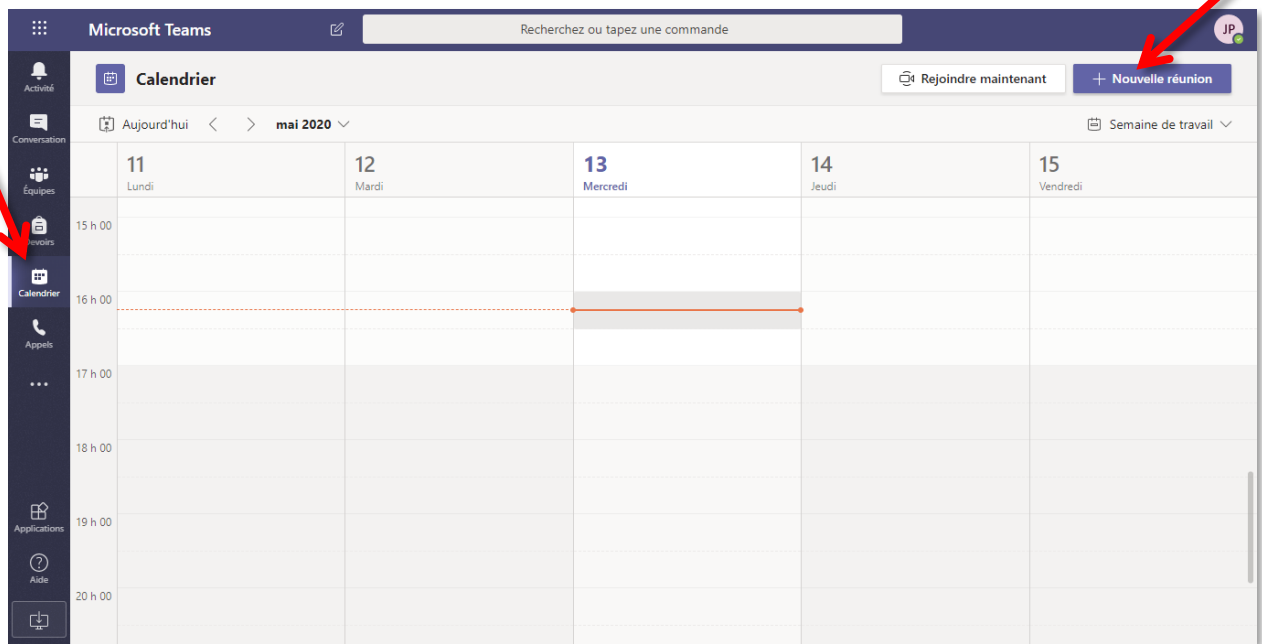
Tapez le nom du contact à appeler, puis cliquez sur l'icône de téléphone pour une audioconférence, ou sur l'icône de caméra pour une visioconférence.



Planifier une réunion avec des membres et/ou non membres UGA

Teams vous permet de planifier des réunions et d'envoyer par mail une invitation aux participants avec un lien vers une conversation.

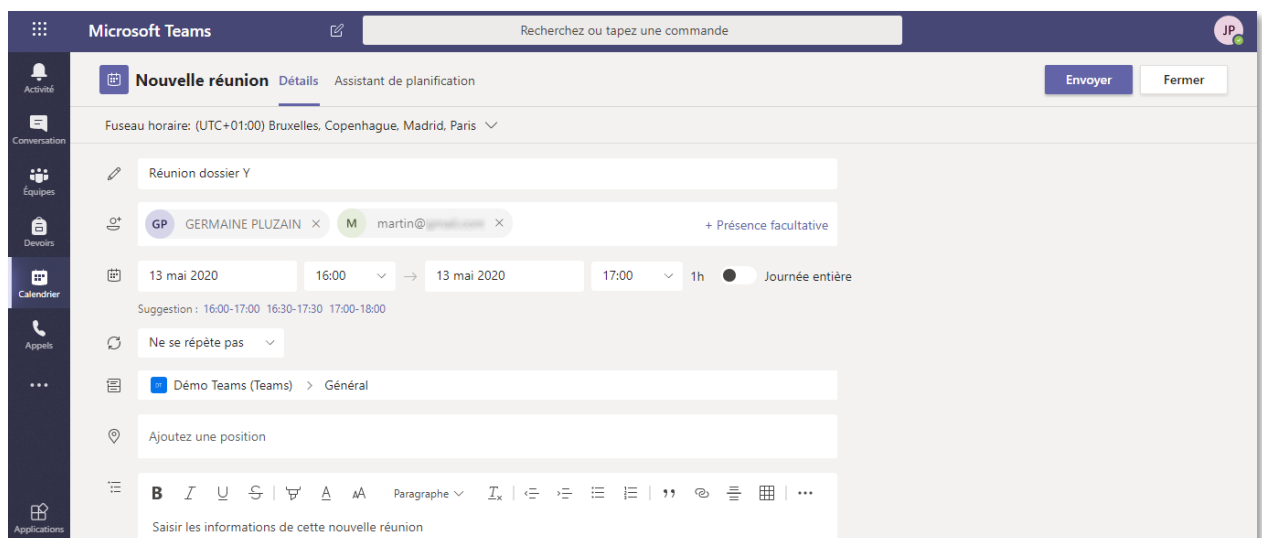
Pour planifier une réunion, depuis l'onglet « Calendrier » de Teams, cliquez sur le bouton « Nouvelle réunion ». Vous pouvez également si vous le souhaitez cliquer directement sur le créneau qui vous intéresse dans le calendrier.



Renseignez un titre pour votre réunion, et entrez le nom ou l'adresse mail de la ou des personne(s) que vous souhaitez inviter.

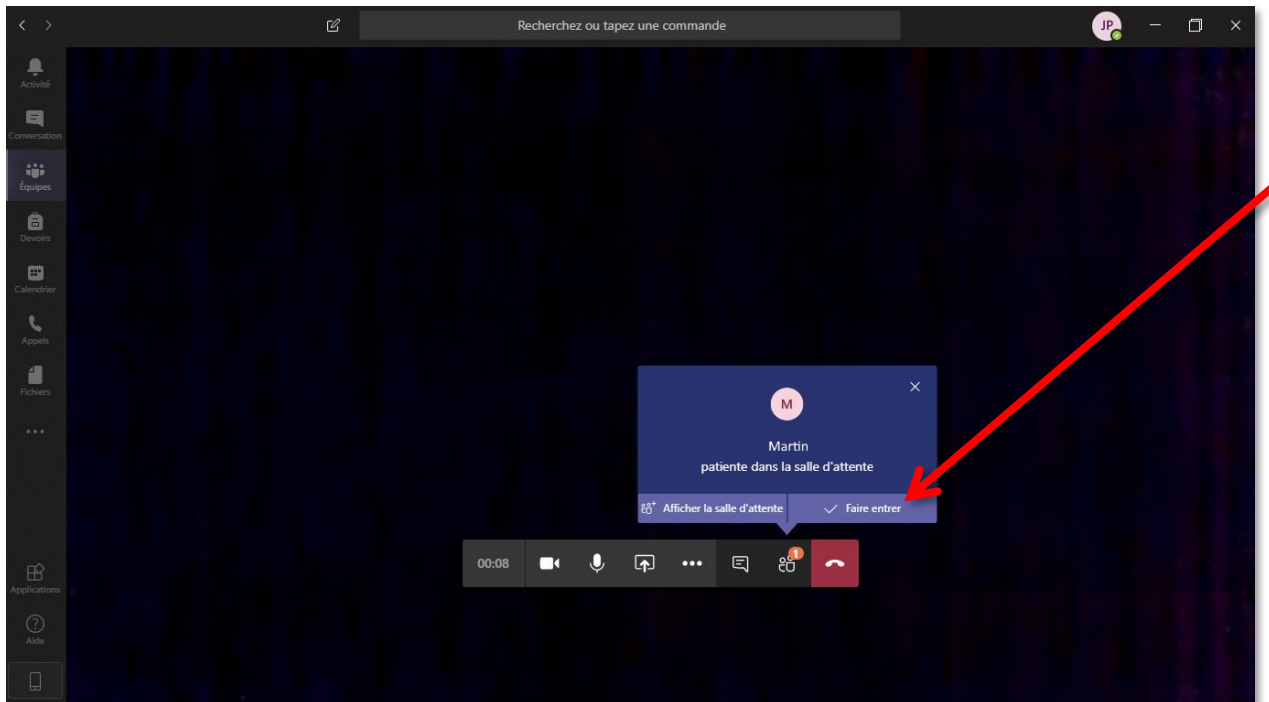
Renseignez le jour et l'heure, puis précisez si vous souhaitez que votre réunion se répète et à quelle fréquence.

Dans « Ajouter un canal » vous pouvez si vous le souhaitez lier votre réunion à une équipe.



Dans le cas de participants membres de l'université et ayant une adresse mail universitaire, l'invitation s'intégrera au calendrier Zimbra à réception et acceptation de l'invitation depuis Zimbra.

Vous avez également la possibilité d'inviter des utilisateurs extérieurs non membres de l'université en renseignant directement leur adresse mail dans le champ des participants. Ils recevront eux aussi un mail avec un lien pour rejoindre la conférence. Ils pourront accéder uniquement à l'écran de la conférence et ce sans avoir besoin de se connecter à Teams, mais vous devrez valider leur demande à rejoindre la conférence grâce au bouton « Faire entrer ».



Au jour et à l'heure planifiés de la conférence, les participants devront cliquer sur « Join Microsoft Teams Meeting » dans le mail reçu (ou dans l'événement créé dans le calendrier Zimbra pour les membres UGA ayant accepté l'invitation). Il est possible de faire des tests au préalable en suivant ce même lien si vous le souhaitez.

